

Стратегия

Прежде всего, постарайтесь не оставлять почти законченные пространства, которые будет легко захватить вашему сопернику. И чем больше карт у вашего соперника, тем он опаснее!

Остерегайтесь использовать все ваши карты сразу. Вы получаете только одну карту в конце каждого хода. Это означает, что если вы используете все или почти все карты для супер-постройки за один ход, ваш выбор в дальнейшем будет состоять только из одной карты до тех пор пока не появится символ "Возьми дополнительную карту из колоды". Единственная карта может не дать хороших вариантов, но тем не менее вы обязаны использовать по крайней мере одну карту во время вашего хода.

Если вы завладели пространством, вы можете продолжать строить внутри него (конечно, только в том случае если это возможно). Это дает вам возможность безнаказанно избавиться от лишних материалов. Если вы добавляете башни внутри пространства, его ценность возрастает. Если вы разделите ваше пространство пополам, вы засчитаете некоторые из ваших башен дважды!

Удвоение фишки - это очень важное решение. Обычно удваивать не стоит до тех пор, пока не построен двор по крайней мере с пятью башнями. Однако, если вы огородили очень большое пространство, возможно стоит удвоить его при первой возможности, и после достраивать внутри него.

Разделение двора отмеченного двумя фишками может увеличить количество очков несмотря на то, что только одно из получившихся в результате пространств (на ваш выбор) может быть удвоено..



Двор с дополнительной башней внутри.



Двор разделенный надвое.

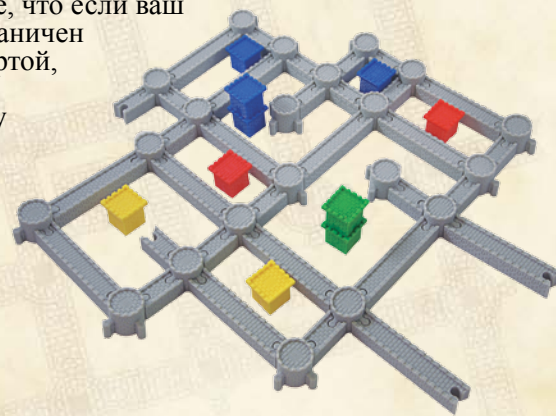
Игра с Тремя или Четырьмя Игроками

Кастеллан был выпущен в двух вариантах: один, с красными и синими фишками и правилами на английском языке; другой, с желтыми и зелеными фишками и правилами на пяти языках.

Совместив оба варианта - красный с синим и желтый с зеленым - вы сможете играть в **Кастеллан** с тремя или четырьмя игроками. (Если один из ваших друзей уже приобрел один из вариантов игры, то вам стоит приобрести другой вариант).

Очень незначительные изменения в правилах происходят во время игры с дополнительными игроками:

- Выбор того, кто начинает игру, произволен. Игра продолжается по часовой стрелке.
- Если вы не можете использовать деталь, передайте ее игроку слева от вас.
- Игра очень изменится (и станет длиннее) если игрокам будет позволено договариваться и делать сделки относительно того, где они будут строить. Мы не рекомендуем этот подход кроме тех случаев где все игроки хорошо знакомы с игрой.
- Относительно стратегии, в игре с большим количеством игроков, становится сложнее планировать на несколько ходов вперед, и становится еще важнее не оставлять удобных возможностей вашим соперникам. Если предыдущий игрок оставил вам хорошую возможность, ограждение большой территории может стать решающим для вас даже если вам придется использовать для этого несколько карт. Однако, помните, что если ваш выбор будет ограничен только одной картой, вам придется использовать эту карту даже если она откроет удобные возможности следующему игроку.



Дизайн игры: Бо Бекет

Разработка: Стив Джексон и Филип Рид ■ Генеральный директор: Филип Рид ■ Редактор: Моника Стивенс ■ Организатор печати: Филип Рид
Дизайн деталей: Бен Уильямс и Ричард Кер ■ Художник: Бен Уильямс ■ Директор по производству: Самуэль Митшке
Дизайн упаковки: Самуэль Митшке ■ Директор по продажам: Рос Джепсон ■ Перевод на русский язык: Наталья Лаббе
Игру тестировали: Элис Бекет, Гарнер Бекет, Джим Дэвис, Квин Дэвис, Джеймс Дроша, Стивен Глен, Эндрю Хэкард, Ричард Кер, Брет Мейерс, Фил Рид, Стив Робинсон, Уил Шуновер, Ренди Шунеман, Джеф Стал, Моника Стивенс, Кевин Варнер, Лорен Вайсман, Елизабет Зейкс, а также участники Protospiel 2008, 2009 и 2010.

Кастеллан, всевидящая пирамида и названия других продуктов Steve Jackson Games Incorporated являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми знаками Steve Jackson Games Incorporated, либо используются по лицензии. **Кастеллан** защищен авторским правом © 2013 Steve Jackson Games Incorporated. Все права защищены. Версия правил 1.0 (Июль 2013).

CASTELLAN

Стань властелином замка...

Король издал указ о постройке нового замка и назначил своих самых доверенных вельмож руководить строительством. После того как последний камень будет заложен, один из лордов станет властелином замка. Тот кто разумно использует свои ресурсы станет... Кастелланом!

Ваша Миссия

Каждый игрок, во время своего хода, использует карты для построения стен и башен, которые добавляются к уже построенным частям замка. Ваша задача полностью замкнуть пространство, при этом стараясь препятствовать противнику сделать то же.

Вы можете использовать любое количество карт в течение вашего хода, но при этом имейте в виду, что использование большого количества карт в течение одного хода может значительно уменьшить ваши шансы и комбинации в последующих ходах.

Игрок полностью окруживший определенное пространство устанавливает фишку своего цвета внутри него. В конце игры, все игроки подсчитывают количество башен окружающих их владения и выигрывает тот, у кого этих башен наибольшее количество.

Компоненты

88 строительных блоков:



■ 26 длинных стен



■ 30 коротких стен



■ 32 башни



■ 10 зеленых фишек

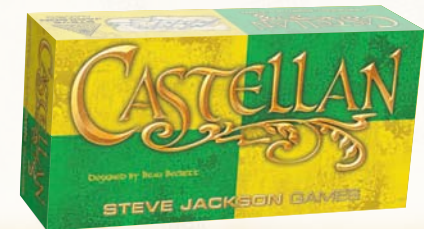


■ 10 желтых фишек



■ 28 карт: 14 на каждого игрока

■ Коробка для хранения



■ Правила игры на пяти языках

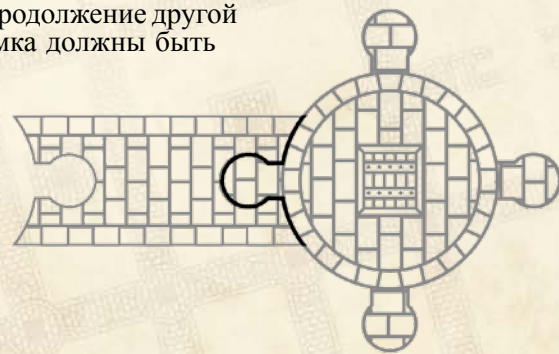
STEVE JACKSON GAMES
castellan.sjgames.com



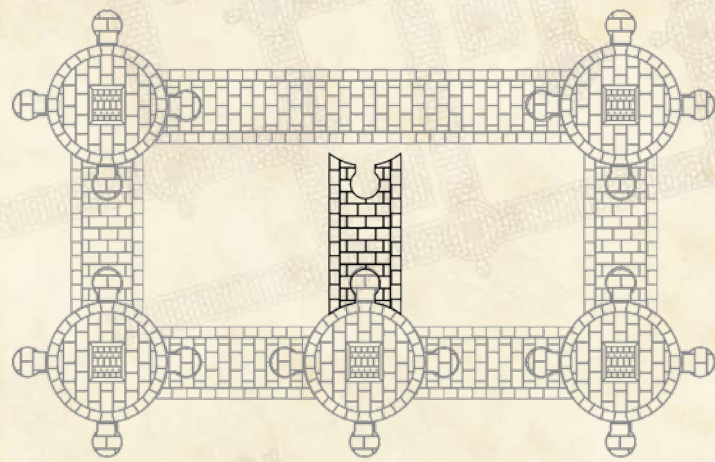
Стены и Башни

Строительные блоки используются в постройке замка. Рисунки показывают правила соединения строительных блоков. Стены не могут соединяться со стенами, а башни с башнями. Стена не может быть добавлена в том месте, где к ней не может быть добавлена башня, а также там, где эта стена блокирует продолжение другой стены. Все углы замка должны быть прямыми.

Правильное
Соединение



Короткая стена добавлена неправильно, так как к ней не может быть присоединена башня.



Цветные фишки используются для обозначения владений. Они не используются для соединения стен и башен.

Рыцарство

Соперничающим игрокам присуща честь. Они сражаются на полях стратегии и не пытаются использовать в своих целях незначительные оплошности оппонентов. Например, если один из игроков забывает отметить фишкой свое владение или просчитывается в количестве строительных деталей, и т.д., другой игрок должен отметить это и позволить сопернику исправить ошибку.

Карты

Каждый игрок имеет колоду из 14 карт. Обе колоды одинаковы за исключением их цвета.

Колода каждого игрока подразделяется на две колоды по 7 карт. Колода стен состоит из карт с рисунком стены на обратной стороне; колода башен состоит из карт с рисунком башни.

На картах изображены различные компоненты: башни, длинные стены и короткие стены. Карта позволяет игроку использовать детали изображенные на ней для строительства. На некоторых картах может быть также рисунок карты, что означает "Возьми дополнительную карту из колоды". Символы повторены в миниатюре по углам.

Если это карта башен, то она даст игроку по крайней мере одну башню (а часто и больше одной башни). Если это карта стен, то она даст игроку по крайней мере одну стену (почти всегда она даст игроку больше одной стены). Большинство карт дают по крайней мере одну стену и по крайней мере одну башню.

Подготовка

Вам понадобится пространство величиной не менее 41 x 41 сантиметров. (Если замок слишком разрастется в одном направлении, вы сможете его подвинуть или развернуть и соединения не распадутся).

Игроки выбирают свой цвет и берут карты и фишки этого цвета. Стоительные блоки откладываются в сторону.

Каждый игрок делит свои карты на две колоды, колоду башен и колоду стен, и перетасовывает каждую колоду.

После этого каждый игрок берет по две карты из каждой колоды, начиная игру с четырьмя картами.

Карта башен
зеленого игрока



Карта стен
желтого игрока



Две башни и
дополнительная
карта



Одна башня, две
длинные стены,
одна короткая стена

Правила Игры

Выбор того, кто начинает игру, произволен. В дальнейшем, ходы чередуются.

(1) Выбор карт. Во время каждого хода, вы можете использовать любое количество карт. По крайней мере одна карта должна быть использована. Вы не можете пропустить свой ход!

Положите выбранные вами карты на стол. Возьмите все изображенные строительные материалы до того как вы начнете строить.

(2) Строительство. Теперь вы должны использовать все ваши строительные материалы добавляя их к замку. (Во время самого первого хода, игрок должен соединить все свои строительные блоки, что означает ему придется использовать по крайней мере одну башню).

Игрок не имеет права строить внутри огороженного пространства соперника.

Игрок не имеет права начинать строить отдельный замок. Все детали должны быть соединены.

Если оказывается что оставшийся материал реально невозможно пристроить к замку, передайте его сопернику для использования во время его следующего хода!

(3) Утверждение новых владений. Когда пространство полностью огорожено, вы создали "двор". Поставьте фишку вашего цвета в каждый двор который вы смогли построить. Если вы разделили один из ваших дворов на два или больше замкнутых пространств, отметьте каждое из них фишкой вашего цвета.

Огороженные дворы могут быть любой формы, но все углы должны быть прямыми.

Расположение фишки внутри двора не имеет значения. Она может быть отодвинута в случае дальнейшего строительства внутри этого пространства.

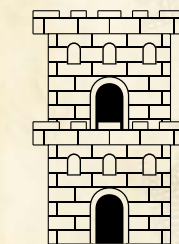
Один раз за всю игру, каждому игроку предоставляется право поместить две фишки внутри одного двора в момент завладения этим пространством. Эти две фишки позволят игроку засчитать этот двор дважды. Правила игры не позволяют передумать и поставить две фишки в тот двор, которым вы завладели прежде.

Фишек должно хватить на всю игру, но если так случится, что фишки одного цвета закончатся, используйте любые жетоны в качестве дополнительных фишек.

(4) Добирание карт. Независимо от количества использованных карт, в конце вашего хода, вы можете взять только одну новую карту... за исключением того случая, где на использованных картах изображен символ карты. В таком случае, возьмите одну дополнительную карту за каждый символ карты.

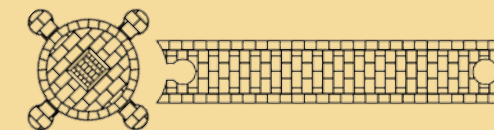
Позволительно брать карты из любой колоды. Если вы берете больше одной карты, вы должны взять все полагающиеся вам карты до того как вы на них посмотрите.

Двойная
фишка - вид
сбоку

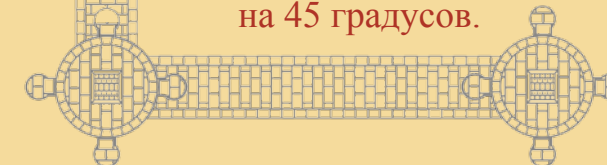


Дополнительные Правила

Игроки должны заранее договориться о том, позволительны ли будут "примерки" перед строительством. Во время обучения нового игрока, примерки должны быть позволительны и не должны считаться окончательным решением.



Примерка использующая
башню развернутую
на 45 градусов.



Развернув башню на 45 градусов, вы сможете увидеть планировку строения не соединяя отдельные части.

(5) Сбрасывание использованных карт. Уберите использованные карты со стола и положите их в коробку. Эти карты больше не будут использованы в этой игре.

Конец Игры

Когда у одного из игроков заканчиваются карты (и на руках и на столе), остальные игроки берут все свои оставшиеся карты и делают свой последний ход. Все строительные блоки будут использованы, т.к. количество деталей соответствует количеству блоков на картах.

Засчитывание очков

Задача состоит в ограждении пространства. Однако, ценность этого пространства состоит не в его размере, а в количестве башен, которые его окружают.

Количество очков за каждое пространство равняется количеству башен его окружающих. Пространство отмеченное двумя фишками засчитывается дважды. Многие башни будут засчитаны обоими игроками. Одна башня может быть засчитана до четырех раз.

Посчитайте очки сначала одного игрока, потом другого. Не удаляйте фишки при подсчете, а положите их на бок на случай, что придется пересчитать.

Если у вас ничья по баллам, то выигрывает тот, кто использовал больше фишек. Если количество фишек тоже равно, то это настоящая ничья!